



PROTOKOLL

2013-11-20

Institutionen för informatik

PROGRAMRÅD INTERAKTIONSDESIGNER

Tid: 2013-11-20, Klockan 09.00

Plats: Kalmar Nyckel (Morgan Rydbrinks kontor) samt via Skype

Kallade: Morgan Rydbrink, Patrik Brandt, Calle Karlsson, Charlotta Bentzén, Caroline Blomgren, Sebastian Gårdhed, Erik Nilsson

§ 1. Mötets öppnande

- a. Mötet öppnades av programansvarige Morgan Rydbrink

§ 2. Val av sekreterare

- a. Patrik Brandt utsågs till sekreterare

§ 3. Val av justeringsman

- a. Sebastian Gårdhed valdes till justeringsman

§ 4. Dagordningens godkännande

- a. Dagordningen godkändes.

§ 5. Vårens kurser 2013 ID12

a. Metoder för interaktionsdesign I

Kursen tycks ha varit mycket uppskattad. En kurs där teori omsattes till praktik.

Projektledning: Delen kring SCRUM var lite väl ytlig och många studenter valde att komplettera med Morgans gamla föreläsningar. Denna del har upplevts något svår på distans. Mer övning och arbete med verktyget UXPin önskas.

Utvärdering: Denna del i kursen verkar fungerat bra.



PROTOKOLL

2013-11-20

Institutionen för informatik

Prototyping: En rolig del om än något svår att genomföra och följa på distans.

Projektuppgift: Resultaten från projekten var bra överlag. I vissa fall kan grupp sammansättningen ha orsakat en del problem. Detta är något som ska beaktas nästa gång kursen ges.

b. Design och konceptvisualisering

En omtyckt kurs. Önskemål om fler grafiska uppgifter i fler kurser framfördes. Kurslitteraturen kan i vissa fall upplevas som lite väl ingående i vissa avseenden.

c. Web management

Läraren på kursen var bra. Men för de studenter som läser på distans saknas möjligheten att i grupp lösa uppgifter där läraren finns tillgänglig för frågor. I år är det två lärare som delar kursen. Att ha tillgång till samma lärare på denna kurs samt kursen Klientbaserad webbutveckling förväntas bli bra. Även i denna kurs blev projektresultaten lyckade.

§ 6. Höstens kurser 2013 ID13

a. Ämnesintroduktion till interaktionsdesign

Morgans del upplevs som informationsrik och ytterst relevant för utbildningen. Vetenskapsteorin känns i vissa avseenden som en utfyllnad, även om uppgifterna var bra. Programansvarig hade önskat kurslitteraturen fått styra lite mer över innehållet i denna del. Bokens nivå är något djupare än de föreläsningar som hållits inom ramen för kursen.



PROTOKOLL

2013-11-20

Institutionen för informatik

b. Grafiska verktyg

Här har inga förändringar gjorts från förra kursomgången. Eftersom allt fler av studenterna använder sig av Mac så kommer licenser för verktyget Maya införskaffas.

c. Klientbaserad webbutveckling

Samma lärare som i kursen Web management som tidigare nämnts. Ett önskemål från student håll är att det inspelade materialet som används i kursen inte bara ska spegla delarna utan även helheten. Filmerna som beskriver delarna fungerar dock bra men om det är möjligt att också få till en progression som gör att slutprodukten också visas och hur de enskilda delarna kan sättas samman för att skapa en helhet vore det önskvärt.

§ 7. Hösten kurser 2013 ID12

a. Brukarorienterad design

En kurs som av många överraskat på ett positivt sätt. Slutuppgiften upplevs som en bra träning inför B-uppsatsen. Tanken att kursupplägget kan vara lite flexibelt i kommande kursomgångar. Nästa år kan kursen komma att innehålla lite andra delar. Litteraturen för delen om människa dator interaktion ska ses över.

b. Grafisk design

Wilson Creative håller kursen. Tycks fungera bra men distansstudenterna har problem att följa diskussionerna som förs på campus. Morgan ska ta upp saken med läraren och det ska förhoppningsvis bli bättre framöver. Ovanan



PROTOKOLL

2013-11-20

Institutionen för informatik

att undervisa på distans i kombination med den tekniska begränsningen som mikrofonerna utgör skapar utmaningar för många lärare.

c. Design av grafiska gränssnitt

En helt ny kurs som ges av Medieteknik. Från studenthåll upplever man att kursen många gånger känns som större och mer krävande än 7,5 hp på halvfart.

§ 8. Övriga ärenden

a. Inga övriga ärenden

§ 9. Mötets avslutande

a. Mötet avslutades.

Morgan Rydbrink

Programansvarig Interaktionsdesigner

Sebastian Gårdhed

Justeringsman