

Kursintroduktion

Så här är kursen tänkt att fungera

Vi som arbetar med kursen



Johan Leitet

Examinator
Kursansvarig
Kursledare, Webbteknik, IoT, (Essä)



Mats Loock

Kursansvarig
Kursledare, Webbteknik



Susanna Nordmark

Kursledare, Essä



Niklas Emevi

Kursledare, Webbteknik



Neda Maleki

Kursledare, IoT
(english)



Fredrik Ahlgren

Kursledare, IoT

Kursplan

✓ Vilket är kursens huvudområde?

- Datavetenskap.

✓ På vilken nivå ges kursen?

- Grundnivå.

✓ Hur många högskolepoäng omfattar kursen?

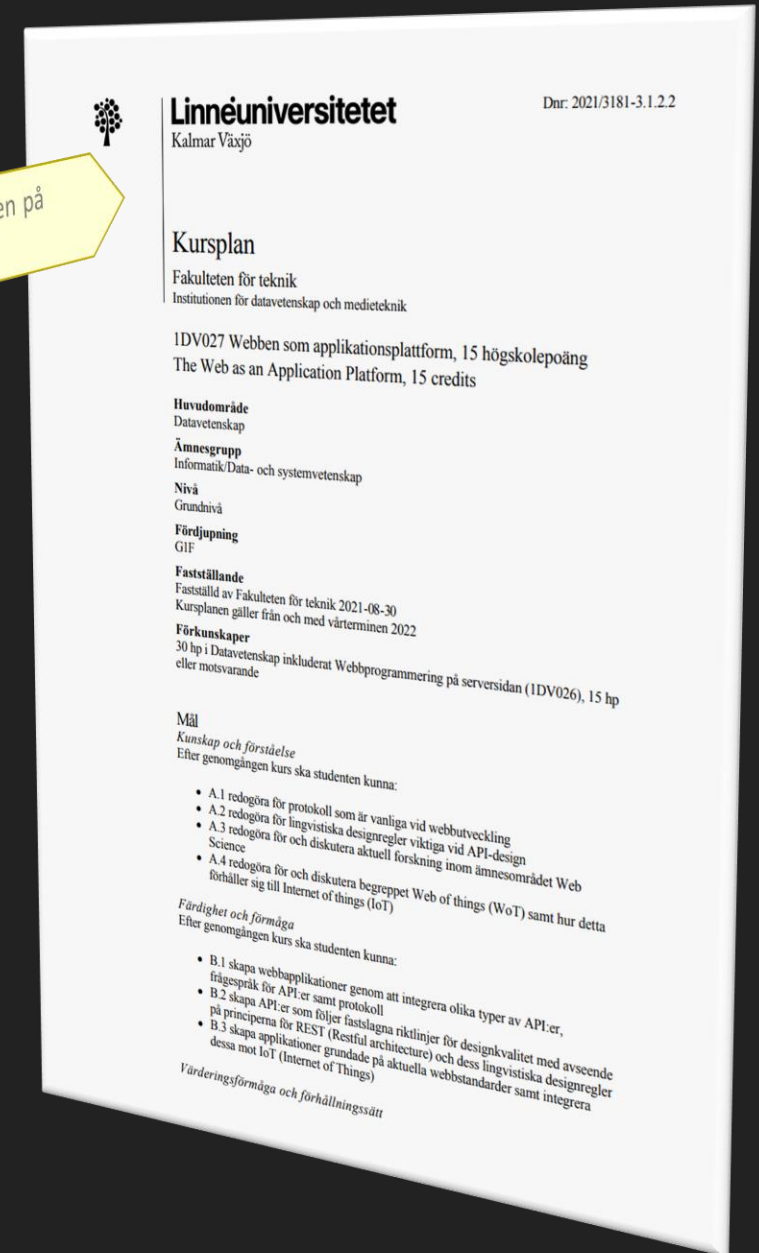
- 15 hp fördelade över två läsperioder.

- Essä (4 hp, U/G/VG)
- Webbteknik (4 hp, U/G/VG)
- API-design (3 hp, U/G)
- IoT-projekt (4 hp, U/G/VG)

✓ Vilka krav på förkunskaper gäller?

- 30 hp i Datavetenskap inkluderat Webbprogrammering på serversidan (1DV026), 15 hp eller motsvarande.

Allt som mål, innehåll, examinationer, etc., hittar du i kursplanen på <https://kursplan.lnu.se/kursplaner/kursplan-1dv027.pdf>.



Efter att ha fullföljt kursen kommer du att kunna...

- ✓ Essä
 - ... redogöra för och diskutera aktuell forskning inom ämnesområdet Web Science
 - ... redogöra för webbens framväxt och utveckling samt betydelse/påverkan för dagens samhälle
- ✓ Webbteknik
 - ... redogöra för och diskutera aktuell forskning inom ämnesområdet Web Science
 - ... redogöra för protokoll som är vanliga vid webbutveckling
 - ... skapa webbapplikationer genom att integrera olika typer av API:er, frågespråk för API:er samt protokoll
 - ... reflektera över rådande lagstiftning samt etiska frågeställningar vid lagring och tillhandahållande av information via API:er
- ✓ API-design
 - ... redogöra för lingvistiska designregler viktiga vid APIdesign
 - ... skapa API:er som följer fastslagna riktlinjer för designkvalitet med avseende på principerna för REST (Restful architecture) och dess lingvistiska designregler
- ✓ IoT
 - ... redogöra för och diskutera begreppet Web of things (WoT) samt hur detta förhåller sig till Internet of things (IoT)
 - ... skapa applikationer grundade på aktuella webbstandarder samt integrera dessa mot IoT (Internet of Things)

Viktiga resurser

✓ Kurswebbplats

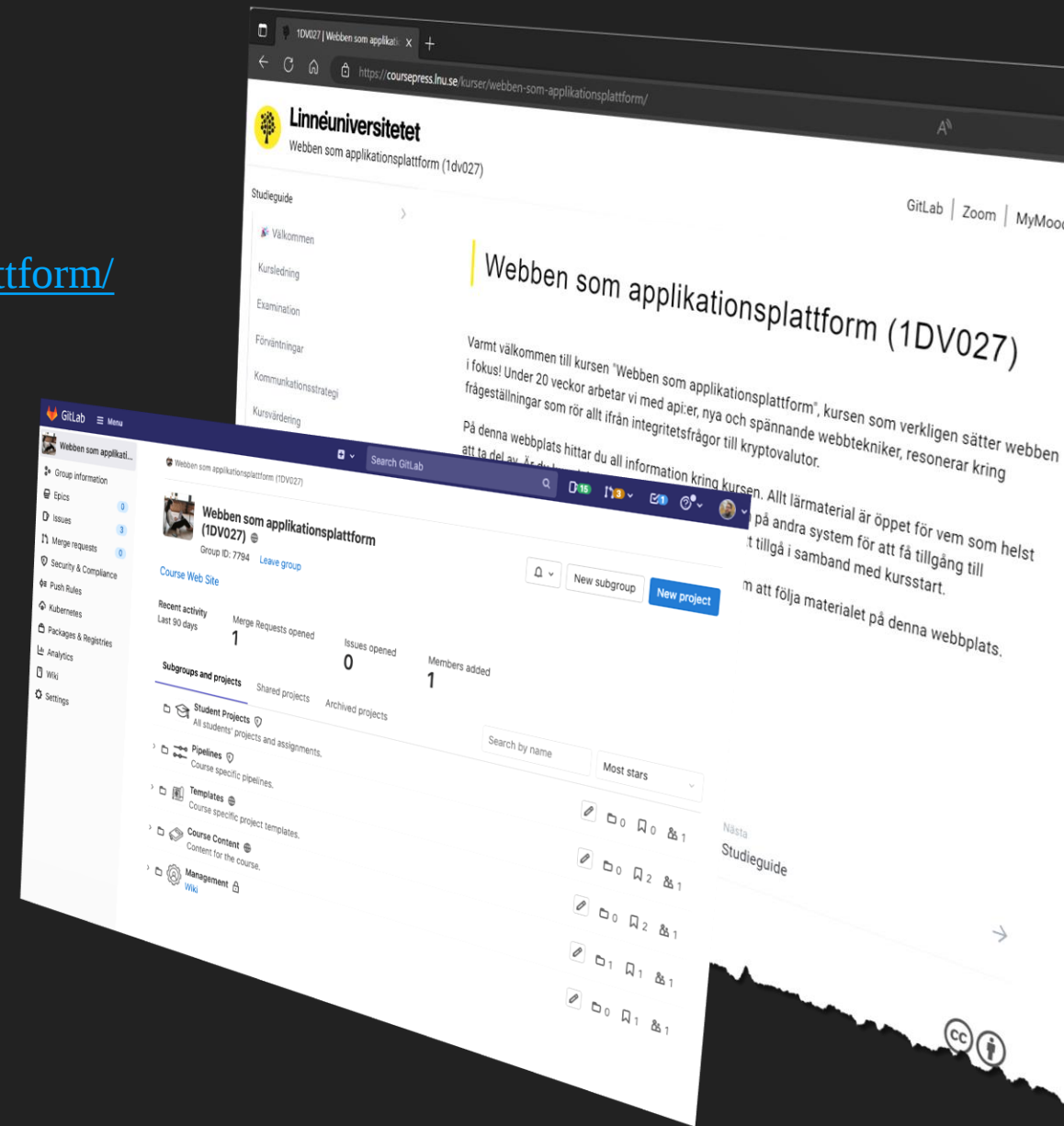
- <https://coursepress.lnu.se/kurser/webben-som-applikationsplattform/>

✓ DevOps-plattform

- <https://gitlab.lnu.se/1dv027>

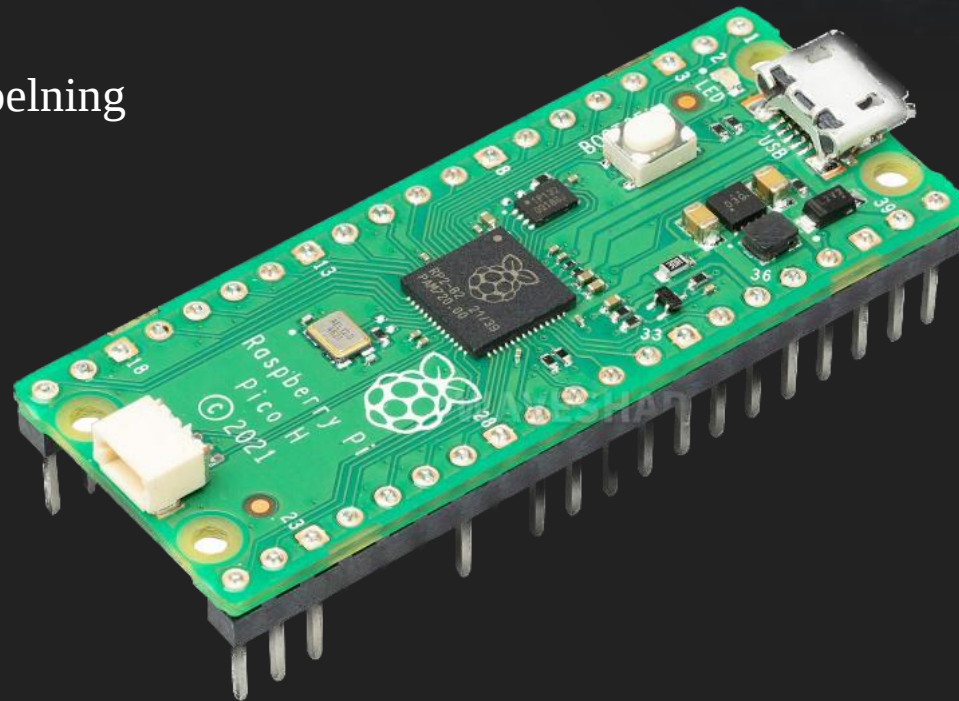
✓ Driftsättning

- CSCLoud eller valfritt



Kurslitteratur

- ✓ Vi lever som vi lär och låter webben vara plattformen!
 - Presentationsmaterial och länkade resurser
- ✓ För IoT-projektet
 - Hårdvaruinköp krävs
 - < 500kr
 - Mer information i separat inspelning



Upplägg



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ		Ⓢ	Ⓢ		Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ	Ⓢ
Essä																				
Webbteknik																				
API-design																				
IoT-projekt																				

Viktiga datum och tider

- ✓ Alla datum och tider hittar du i schemat.
 - ...och ja, det är viktigt att du deltar aktivt under läraaktiviteterna.
- ✓ Examinationer
 - Essä
 - Inlämning, kursvecka 5
 - Webbteknik
 - WT1, inlämning genom ”merge request”, kursvecka 8
 - WT2, inlämning + muntlig examination , kursvecka 11
 - API-design
 - Inlämningsuppgift genom ”merge request”, kursvecka 15
 - IoT-projekt
 - Projektinlämning, redovisning, kursvecka 20



I denna kurs har vi möjlighet att testa gränserna

PROGRESSIVE WEB APPS

- ✓ **Reliable** - Load instantly and never show the downasaur, even in uncertain network conditions.
- ✓ **Fast** - Respond quickly to user interactions with silky smooth animations and no janky scrolling.
- ✓ **Engaging** - Feel like a natural app on the device, with an immersive user experience.

VT17

INTERNET OF THINGS

The Internet of Things is a system of physical objects that can be discovered, monitored, controlled, or interacted with by electronic devices that communicate over various networking interfaces and eventually can be connected to the wider internet.

VT18

VT22

