

Samverkansinformation: studentprojekt med extern uppdragsgivare

Du är inbjuden att delta som extern uppdragsgivare i kursen **Mjukvaruutvecklingsprojekt (1DV613)** vid Linnéuniversitetet.

Kursen ges i årskurs 1 på programmet och syftar till att studenten ska utveckla grundläggande färdigheter i mjukvaruutveckling genom ett verklighetsnära projekt. Projektet genomförs i samarbete med en extern part som kan bidra med ett behov, en idé eller ett problemområde.

Syftet med projektet

Projektet är pedagogiskt och handlar om att studenten ska lära sig:

- grundläggande systemutveckling i praktiken
- att arbeta iterativt med krav och förändringar
- att kommunicera med en "kund"
- att leverera fungerande prototyper stegvis

Resultatet är normalt en **prototyp eller enklare applikation**, inte en färdig produktionslösning.

Projektets genomförande

Projektet pågår mellan **30 mars och 7 juni 2026**.

Studenten arbetar cirka **40 timmar per vecka**.

Arbetet sker iterativt, vilket innebär att projektet utvecklas i flera steg där varje iteration innehåller:

- planering
- utveckling
- demonstration
- återkoppling
- ny planering

Din roll som uppdragsgivare

Som uppdragsgivare bidrar du med ett verkligt sammanhang för projektet.

Du förväntas:

- beskriva ett behov, problem eller en idé
- delta i återkommande avstämningar
- ge återkoppling på studentens lösningar
- hjälpa till att prioritera vad som är viktigast att bygga

Det är viktigt att förstå att projektet är utbildningsdrivet. Krav kan därför behöva förenklas, omformuleras eller avgränsas under arbetets gång.

Möten

Startmöte

Ett inledande möte (ca 1 timme) hålls i början av kursen.

Syftet är att studenten ska förstå:

- vad du vill uppnå
- vilken situation eller problem som finns idag
- vad som är viktigast att få ut av projektet

Veckovisa avstämningar

Under veckorna 16–22 genomförs korta avstämningar (ca 30 minuter).

Här diskuterar ni:

- vad som har byggts
- hur det fungerar
- vad som ska göras närmast

Leveranser (förslag på upplägg)

Projektet innehåller förslagsvis tre leveranser där studenten demonstrerar sitt arbete och får återkoppling från uppdragsgivaren. Varje leverans genomförs som en gemensam avstämning.

Avstämningarna tar cirka 1 timme och används för att visa utvecklad funktionalitet, samla in återkoppling och planera fortsatt arbete.

Den avslutande leveransen innebär en sammanfattande genomgång av projektets resultat tillsammans med uppdragsgivaren. Genomgången kan genomföras fysiskt eller digitalt beroende på förutsättningar.

Omfattning och resurser

Projektet sker utan ekonomisk ersättning.

Studenten använder i första hand fria och öppna verktyg. Om särskilda behov uppstår diskuteras detta mellan student och uppdragsgivare, men lösningen ska alltid vara rimlig i relation till kursens omfattning.

Efter kursens slut avslutas tillgången till eventuella kursresurser om inget annat avtalas.

Ägande och användning

Rättigheter till det som utvecklas delas mellan student och uppdragsgivare.

Universitetet har rätt att använda materialet för:

- examination
- undervisning
- kvalitetsuppföljning
- att visa samverkan

Studenten får återanvända delar av arbetet i framtida projekt.

Alla parter har rätt att kopiera och vidareutveckla materialet. Vid fortsatt användning ska följande anges:

Detta projekt påbörjades som ett studentprojekt vid Linnéuniversitetet 2026. Första versionen togs fram av [studentens namn] i samarbete med [uppdragsgivare/företag].

Kommunikation

All kommunikation sker mellan student och uppdragsgivare.

Vänligen

Kursledningen för 1DV613
Linnéuniversitetet