



PROTOKOLL

2013-04-03

Institutionen för informatik

PROGRAMRÅD INTERAKTIONSDESIGN

Tid: 2012-04-03, Klockan 10.00

Plats: Kalmar Nyckel samt via Skype

Närvarande: Morgan Rydbrink, Calle Karlsson, Charlotta Bentzén

.....

§ 1. Mötets öppnande

- a. Mötet öppnades av programansvarige Morgan Rydbrink

§ 2. Val av sekreterare

- a. Morgan Rydbrink utsågs till sekreterare

§ 3. Val av justeringsman

- a. Calle Karlsson valdes till justeringsman

§ 4. Dagordningens godkännande

- a. Dagordningen godkändes.

§ 5. Höstens kurser 2012 År 1

- a. **Grafiska verktyg:** Lärarna i kursen ansågs överlag vara bra. Innehåll och uppgifter kändes relevanta och väl genomtänkta. Föreläsningar kring photoshop och illustrator ansågs vara pedagogiska och lätta att ta till sig. Synpunkter framfördes på att ge mer tid till föreläsningarna kring 3d-modellering då detta ofta var nytt för många och programmets komplexitet gjorde det svårt att ta till sig något om detta bara nämndes en gång. Distansstudenter hade även problem med att använda 3D Studio när de satt på mac. Ett önskemål om att byta till Maya eller motsvarande framfördes och skall ses över. Det efterfrågades också



PROTOKOLL

2013-04-03

Institutionen för informatik

mer feedback kring uppgifterna i 3D-modellering för att få möjlighet att lära sig och utvecklas. Från distansstudenter uttrycktes det också problematik med att ha två datorbaserad kurser samtidigt vilket medförde lång tid fram skärmen när det var flera olika typer av moment samtidigt. Ett förslag att ha en mjukare, mer teoretisk, del med inläsning av kurslitteratur parallellt med praktiska uppgifter vid datorn framfördes. Ett gemensamt projekt i kursena Grafiska verktyg och klientbaserad webbutveckling efterfrågades.

- b. **Klientbaserad webbutveckling**_ Kursen ansåg bra gällande innehåll, uppgifter samt struktur. En uppfattning om att kursens getts lite väl många gånger i rad kom fram, vilket resulterade i föreläsningar som visserligen var bra och relevanta men som inte manade till motivation för studenten själv. Läraren ansågs ha bra kunskap. Flera uttryckte att det upplevdes jobbigt med en ny lärplattform då den nuvarande, coursepress, ansågs fungera bra. Framför allt FirstClass lyftes fram som en lärplattform med stora brister.

§ 6. Vårens kurser 2013 År 1

- a. **Metoder för interaktionsdesign:** Kursen upplevdes som givande med bra upplägg och lämpliga uppgifter överlag. Det uttrycktes även att det var bra att få jobba i grupp ”på riktigt”. Upplägget med separata delkurser som sedan syddes ihop i en projektuppgift gav väldigt mycket. En del distansstudenter upplevde det som svårt att få ihop grupparbete med till exempel arbete och/eller familj som påverkade den tid som fanns tillgänglig för kursen generellt och grupparbetet specifikt. Önskemål om betydligt mer fokus på prototyping samt SCRUM efterfrågades då många kände sig oförberedda



PROTOKOLL

2013-04-03

Institutionen för informatik

utifrån dessa delar då projektuppgiften startade, vilket också bekräftades av kursansvarige. Det informerades även om att det ämnas söka pengar till att genomföra projektet skarpt. Startskottet för detta arbete påbörjas i och med ett pågående examensarbete som tar avstamp i förstaårsstudenternas arbeten.

- b. **Web management samt Design- konceptvisualisering:** Det informerades kort om det tänkta upplägget med ett gemensamt projekt i de båda kurserna samt att kursen design och konceptvisualisering gjorts om från tidigare då denna gått för att vara bättre anpassad till förstaårsstudenter och deras kunskapsbehov.

§ 7. Höstens kurser 2012 År 3

- a. **Valbara kurser:** De valbara kurserna ges på andra lärosäten (förutom nedanstående) och/eller avsaknad av representanter från tredje året utgick denna punkt.
- b. **Tillämpad interaktionsdesign:** Det informerades kort om att kursen togs emot väl och att de kunder som deltagit varit nöjda med slutresultatet. Kursen kommer i fortsättningen att få under vårterminen andra året vid programmet, men med samma innehåll som tidigare men med en större fokusering på teoretiskt och tekniskt djup.
- c. **Design- och konceptvisualisering:** Det informerades om hur denna kurs upplägg gjorts om i och med att den gått från att vara en valbar till en obligatorisk programkurs. De stora förändringar ligger främst i mer grundläggande föreläsningar samt ett skarpt projekt i slutet av kursen.

§ 8. Vårens kurser 2013 År 3



PROTOKOLL

2013-04-03

Institutionen för informatik

- a. **Projektarbete med vetenskapsteori:** Då representanter från tredje året saknades så informerades det kort om att resultatet var betydligt bättre än tidigare år. Detta har som resultatet att de rapporter som produceras i kursen mycket mer motsvarar det kommande examensarbetet än tidigare.
- b. **Examensarbete:** Då examensarbetet genomförs individuellt av studenten tillsammans med handledare så ordades det inte mycket kring detta. Detta även på grund av att klassrepresentanter från tredje året ej var närvarande.

§ 9. Byte av programansvarig

- a. Nuvarande programansvarige informerade om att det nu pågår arbete med att hitta en lämplig ersättare för honom då han inom ett år kommer att vara föräldraledig. Vikten av att hitta rätt person framhövdes.

§ 10. Informell utvärdering av UXPin

- a. Sedan vårterminen 2013 har onlineverktyget UXPin köpts in till studenter vid utbildningsprogrammet interaktionsdesigner. Detta ansågs av studenterna vara lättanvänt och med många smarta funktioner. Däremot framhövdes viss brist på funktionalitet för att kunna göra allt man vill fullt ut. Dessutom framkom det att det vid tillfällen varit problem med överbelastning vilket gjort verktyget svårt att använda. Men i stort är detta faktorer som kan åtgärdas och fördelarna övervägde nackdelarna. Det framhövdes även som ett bra verktyg för distansstudenter som får lättare att visa koncept för varandra än till exempel skisser som försvåras av logistiska skäl. Att kunna visa upp interaktivitet nämndes som en klar fördel.

§ 11. Utredningsbehov av lokaler, teknik och programvaror



PROTOKOLL

2013-04-03

Institutionen för informatik

- a. I stort fungerar allt bra, men de studenter som använder mac har rapporterat att det inte fungerat bra med vissa program som endast finns till PC/Windows, till exempel 3D studio. Detta skall ses över för att se hur man på bästa sätt kan lösa detta, till exempel genom annan motsvarande programvara.

§ 12. Övriga ärenden

- a. Inga övriga ärenden

§ 13. Mötets avslutande

- a. Mötet avslutades.

Morgan Rydbrink

Programansvarig Interaktionsdesigner

Calle Karlsson

Justeringsman